

Counter Strike 5v5 Lan

Para jugar nuestro torneo de CS:GO en la zona LAN todos los miembros del equipo deben cumplir con los siguientes requisitos:

1. Debes tener entrada LAN.
2. Debes traer tu PC o alquilarlo en nuestro servicio de alquiler (insertar enlace de servicio de alquiler)
3. Debes apuntarte previamente a los torneos, los enlaces serán publicados en nuestras redes sociales y en Discord (<https://discord.gg/k6fBxRJ4TF>). También puedes apuntarte de manera presencial durante el evento en el stand de información.

Si cumples con la normativa expresada arriba puedes jugar con tu equipo.

El equipo deberá estar compuesto por 5 jugadores.

Mapas: **(Map pool 2022: <https://liquipedia.net/counterstrike/Portal:Maps>)**

- Dust 2
- Inferno
- Mirage
- Nuke
- Overpass
- Vertigo
- Ancient

-Formato: Eliminación directa el formato de torneo será bo1 hasta las semis, a partir de ahí será bo3. (Si el torneo supera los 16 equipos)

-Modo de juego: Bomba, competitivo.

Jugadores: 5v5

-Rondas: al mejor de 30, el primer equipo en llegar a 16 rondas gana el partido. En caso de empate a 15 hay OT.

-Ronda de cuchillos al inicio para decidir bando.

-Ban de mapas lo deciden los jugadores entre ellos a través de discord.

Reinicio de rondas y de partidos

-Si un jugador se desconecta durante la fase de compra tendrá 2 minutos para unirse a la partida y continuar.

-Si un jugador se desconecta durante una ronda, no habrá reinicio de ronda pero se parará el reloj durante la fase de compra de la siguiente ronda para su unión. Tendrá 2 minutos de tiempo de la ronda más el tiempo restante de la ronda anterior.

-Reinicio de ronda. Se podrá revertir a una ronda anterior en caso de Bug o fallo del juego previa decisión de los admins.

-Reinicio de partido. El partido se reiniciará en su totalidad si se descubre que uno de los equipos no ha podido jugar en condiciones y el resultado se ha visto afectado por ello. Previa decisión de los admins y discusión con ambos equipos.

Premios: 5000€ de bolsa.

1º 50% de la bolsa de premios asignada.

2º 30% de la bolsa de premios asignada.

3 y 4º 10% de la bolsa de premios asignada.

Eventos que pueden afectar al torneo

En caso de fallo técnico dentro de la zona LAN se podrá posponer el partido y si hiciera falta el torneo siempre y cuando se juegue dentro de las fechas que dura el evento DreamHack Valencia. En caso de que no se pudiera jugar por limitaciones de tiempo la administración decidirá si se termina de jugar de manera online o si se cancela el torneo en su totalidad.

Si el torneo no llega a un mínimo de 4 equipos, el torneo no se celebrará.

Si el torneo no supera los 16 equipos se reducirá los premios un 50%

Reglas:

- Todas las partidas deberán empezar a su hora. **Si pasados 30 minutos de la hora estipulada un equipo no se presenta, se le dará el partido por perdido.**
- En caso de cualquier problema o avería, contactar con los admins del torneo.
- Los comportamientos tóxicos en el chat tanto del juego como de Discord están terminantemente prohibidos **bajo pena de expulsión del torneo de todo el equipo.**
- Los programas de terceros que influyan en el juego están terminantemente prohibidos bajo pena de expulsión del torneo de todo el equipo.
- Toda la comunicación se hace a través de discord avisos novedades, es imprescindible estar atentos

Necesidades

-Formato 5vs5 Servidores propios 128 tick rate.

-Necesitamos alguien que haga los servidores y otra persona encargada exclusivamente de llevarlos. + 1 persona en discord para informar a los jugadores y el transcurso del torneo.

-2 Ordenadores para servidores + 2 pantallas + 2 teclado, ratón.

-Los brackets se verán en Faceit o en challenger mode.

-Diseños para la landing