

Para jugar nuestro torneo de League of Legends en la zona LAN todos los miembros del equipo deben cumplir con los siguientes requisitos.

1. Debes tener entrada LAN
2. Debes traer tu PC o alquilarlo en nuestro servicio de alquiler (insertar enlace de servicio de alquiler)
3. Debes apuntarte previamente a los torneos, los enlaces serán publicados en nuestras redes sociales y en Discord (<https://discord.gg/k6fBxRJ4TF>). También te puedes apuntar presencialmente en el stand de información.

El equipo deberá estar compuesto por 5 jugadores.

La plataforma de juego será ChallengerMode. Daremos el link en discord por privado a los capitanes.

ChallengerMode obliga a vincular la cuenta de Riot Games con la que jugarás el torneo, no podrás cambiar la cuenta vinculada durante el torneo. Si en algún momento perdieses la cuenta se tendrá que hablar con el equipo de admins para decidir las acciones para seguir. Si la cuenta queda bloqueada por un Ban entonces se expulsará del torneo.

Ningún jugador podrá jugar si no tiene la cuenta vinculada debidamente en Challengermode.

Formato: Torneo de reclutamiento. Eliminación directa el formato de torneo será bo1 hasta las semis, a partir de ahí será bo3.

Servidor: EUW.

Jugadores: 5v5.

Permitir espectadores: Solo de la sala.

Los resultados del partido se tendrán que reportar en la plataforma de ChallengerMode con una fotografía o ambos equipos reportando el mismo resultado. Ante cualquier conflicto se deberá contactar con los admins en el stand de información o vía Discord.

Premios: 5000€ de prize pool.

1º 50% de la bolsa de premios asignada

2º 30% de la bolsa de premios asignada

3 y 4º 10% de la bolsa de premios asignada.

-Eventos que pueden afectar al torneo

-En caso de fallo técnico dentro de la zona LAN se podrá posponer el partido y si hiciera falta el torneo siempre y cuando se juegue dentro de las fechas que dura el evento DreamHack Valencia. En caso de que no se pudiera jugar por limitaciones de tiempo la administración decidirá si se termina de jugar de manera online o si se cancela el torneo en su totalidad.

-Si el torneo no llega a un mínimo de 4 equipos, el torneo no se celebrará.

-Si el torneo llega a 8 equipos pero no supera los 16, el premio se reducirá a la mitad.

Reglas:

- Skins y personajes baneados en el momento de realización del torneo están prohibidos bajo pena de expulsión del torneo.
- Todas las partidas deberán empezar a su hora. **Si pasados 15 minutos de la hora estipulada un equipo no se presenta, se le dará el partido por perdido.**
- En caso de cualquier problema o avería, contactar con los admins del torneo.
- Los comportamientos tóxicos en el chat tanto del juego como de Discord están terminantemente prohibidos **bajo pena de expulsión del torneo de todo el equipo.**
- Los programas de terceros que influyan en el juego están terminantemente prohibidos bajo pena de expulsión del torneo de todo el equipo.
- Toda la comunicación se hace a través de discord avisos novedades, es imprescindible estar atentos

Necesidades.

1. Admin que sepa del juego, sepa manejarse en las plataformas donde se compite y tenga un uso adecuado de ellas y de discord.
2. Creación del bracket normas y página del torneo en Challenger mode.
3. Diseños para challenger mode