

Para jugar nuestro torneo de Rocket League en la zona LAN todos los miembros del equipo deben cumplir con los siguientes requisitos:

1. Debes tener entrada LAN
2. Debes traer tu PC o alquilarlo en nuestro servicio de alquiler (insertar enlace de servicio de alquiler) o traer tu consola.
3. Debes apuntarte previamente a los torneos, los enlaces serán publicados en nuestras redes sociales y en Discord (<https://discord.gg/k6fBxRJ4TF>). También puedes apuntarte de manera presencial durante el evento en el stand de información.

Se jugará en un formato de 3v3.

Se jugará todo en la plataforma de challenger mode (Registro y brackets se mostrarán aquí daremos el link en discord por privado a los capitanes)

Ningún jugador podrá jugar si no se ha registrado debidamente en Challengermode y no tiene la cuenta de juego debidamente registrada.

- Formato: Todos los partidos serán BO3 con las reglas RLCS.
- 3v3 Soccer.
- Score type Series
- Game mode Soccar
- Arena Manfieldnight
- nobots
- duración: 5 minutos
- max score: unlimited
- overtime unlimited

Los jugadores deberán crear una partida privada e invitar a los rivales.

Reporte de resultado:

-Se reportarán los resultados en discord/ChallengerMode/puesto de información (mínimo un jugador de cada equipo). En caso de cualquier tipo de conflicto o problema, se deberán poner en contacto con los admins.

-Eventos que pueden afectar al torneo

-En caso de fallo técnico dentro de la zona LAN se podrá posponer el partido y si hiciera falta el torneo siempre y cuando se juegue dentro de las fechas que dura el evento DreamHack Valencia. En caso de que no se pudiera jugar por limitaciones de tiempo la administración decidirá si se termina de jugar de manera online o si se cancela el torneo en su totalidad.

-Si el torneo no llega a un mínimo de 8 equipos, el torneo no se celebrará.

-Si el torneo no llega a 16 equipos se reduce el premio un 50%

Reglas:

- Todas las partidas deberán empezar a su hora. **Si pasados 15 minutos de la hora estipulada un equipo no se presenta, se le dará el partido por perdido.**
- En caso de cualquier problema o avería, contactar con los admins del torneo.
- Los comportamientos tóxicos en el chat tanto del juego como de Discord están terminantemente prohibidos **bajo pena de expulsión del torneo de todo el equipo.**
- Los programas de terceros que influyan en el juego están terminantemente prohibidos bajo pena de expulsión del torneo de todo el equipo.
- Toda la comunicación se hace a través de discord avisos novedades, es imprescindible estar atentos

## Necesidades.

1. Admin que sepa del juego, sepa manejarse en las plataformas donde se compite y tenga un uso adecuado de ellas y de discord.
2. Creación del bracket, con sus ajustes y la página del torneo en Challenger mode.
3. Diseños para challenger mode